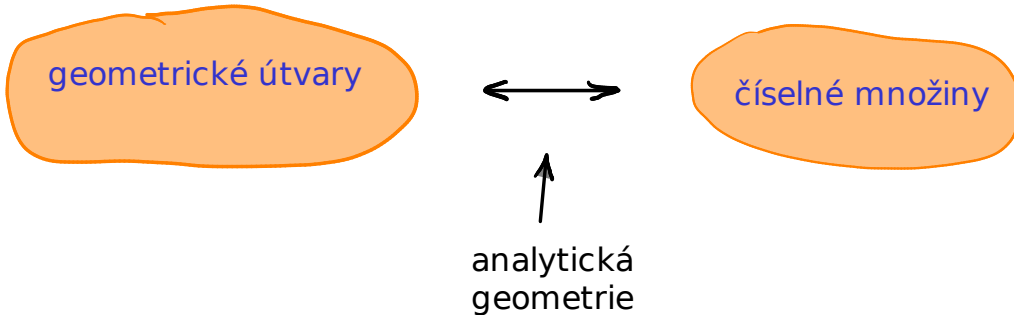


Analytická geometrie (v rovině)

bod
 přímka

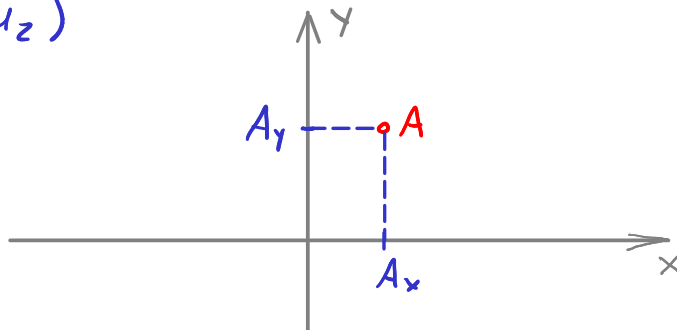
Základní lineární pojmy, v "původní" geometrii definovány intuitivně, v analytické geometrii je lze převést na číselné množiny.

obecně:



Bod: $A = (x, y)$ označení $\left\langle \begin{array}{l} (x, y) \\ A = [x, y], A[x, y] \end{array} \right.$ běžné ve fyzice, bod je ztotožněn s vektorem jako jeho koncový bod.

Budeme značit stejně jako vektor $\vec{u} = (u_1, u_2)$ přímka \overleftrightarrow{AB}
 polopřímka \overrightarrow{AB}
 úsečka \overline{AB}



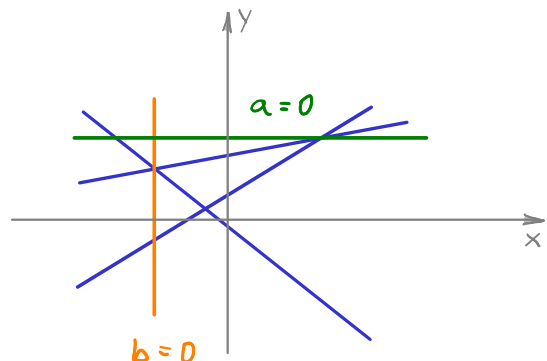
Přímka můžeme zadat různými způsoby:

a) rovnicí $ax + by + c = 0 \quad a, b \neq 0$ zároveň základní tvar rovnice přímky

Je to skutečně přímka, pokud $b \neq 0$, můžeme vyjádřit $y = -\frac{ax+c}{b} = -\frac{a}{b}x - \frac{c}{b}$ neboli $y = k_1x + q_1$, což je lineární funkce, jejíž graf je přímka.

Analogicky pro $a \neq 0$: $x = k_2y + q_2$ (také přímka, $x(y)$ můžeme chápat jako inverzní funkci k $y(x)$)

$a = 0: by + c = 0 \rightarrow y = -\frac{c}{b}$
 $b = 0: ax + c = 0 \rightarrow x = -\frac{c}{a}$



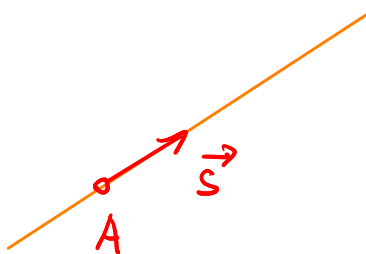
$k_1 = \frac{\Delta y}{\Delta x} \quad k_2 = \frac{\Delta x}{\Delta y} \quad k_1 = \frac{1}{k_2}$

Obecně je řešení rovnice relace mezi body x a y , připomínáme, že relace je zde (libovolná) podmnožina kartézského součinu $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$, což je rovina. Relace má tudíž geometrický význam jakéhokoliv geometrického útvaru.

b) Přímka zadaná soustavou rovnic:

$$\begin{cases} x = A_x + s_x t \\ y = A_y + s_y t \end{cases} \rightarrow \boxed{X = A + \vec{s} t} \quad \text{parametrická rovnice přímky}$$

↑ ↑ ↙
zadaný bod směrový vektor parametr



$t \in \mathbb{R} \dots$ přímka
 $t \in \langle t_1, t_2 \rangle$ úsečky
 popřípadě $(t_1, t_2), \langle t_1, t_2 \rangle$

různé množiny ale v konstrukční geometrii od sebe nerozlišitelné

Ukážeme, že eliminací t ze soustavy parametrických rovnic b) dostaneme rovnici a):

$$\begin{array}{l} x = A_x + s_x t \quad | \cdot s_y \\ y = A_y + s_y t \quad | \cdot (-s_x) \end{array}$$

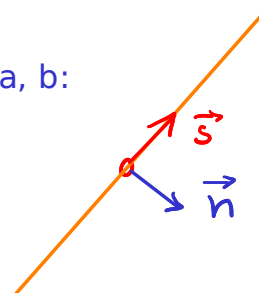
$$\begin{array}{l} s_y x = s_y A_x + s_y s_x t \\ -s_x y = -s_x A_y - s_x s_y t \end{array}$$

$$\underbrace{s_y x}_a - \underbrace{s_x y}_b = \underbrace{s_y A_x - s_x A_y}_{-c} \rightarrow ax + by + c = 0$$

Jako vedlejší efekt máme vztah směru a koeficientů a, b :

směrový vektor: $\vec{s} = (-b, a)$

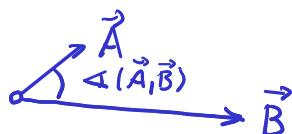
normálový vektor: $\vec{n} = (a, b)$



Že je vztah pro normálový vektor správně je ukázáno v tomto textu níže, po definici skalárního součinu.

Skalární součin:

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = (A_x, A_y) \cdot (B_x, B_y) = A_x B_x + A_y B_y = A B \cos \angle(\vec{A}, \vec{B})$$



Skalární součin je komutativní a distributivní:

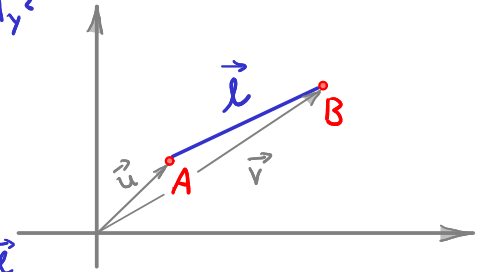
$$\begin{array}{l} \vec{A} \cdot \vec{B} = \vec{B} \cdot \vec{A} \\ \vec{A} \cdot (\vec{B} + \vec{C}) = \vec{A} \cdot \vec{B} + \vec{A} \cdot \vec{C} \end{array}$$

$$\vec{A} \cdot \vec{A} = A^2 = |\vec{A}|^2 = A^2$$

kde jsme označili jako velikost $A = \sqrt{\vec{A} \cdot \vec{A}} = \sqrt{A_x^2 + A_y^2}$

Skalární součin:

- umožňuje počítat (definovat) velikost vektoru
- umožňuje počítat vzdálenost dvou bodů
- umožňuje spočítat průmět vektoru do směru
- umožňuje počítat úhel mezi dvěma vektory



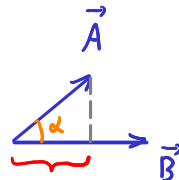
Průmět vektoru do směru:

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = AB \cos \alpha$$

$$P_{A,B} = \frac{\vec{A} \cdot \vec{B}}{B} = \vec{A} \cdot \frac{\vec{B}}{B} = \vec{A} \cdot \vec{b}$$

jednotkový vektor
ve směru B

průmět A do směru B



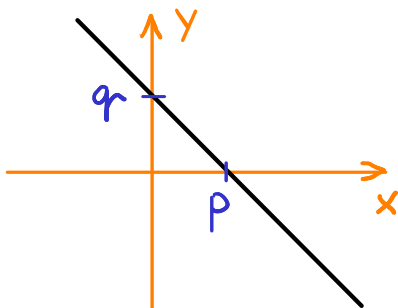
$$l = |\vec{A} - \vec{B}| = \sqrt{(A_x - B_x)^2 + (A_y - B_y)^2}$$

$$= \sqrt{(A - B)^2} = \sqrt{\underbrace{(A - B)}_{\vec{u}} \cdot \underbrace{(A - B)}_{\vec{v}}}$$

Úhel: $\cos \alpha = \frac{\vec{A} \cdot \vec{B}}{AB}$ (lépe s absolutní hodnotou, viz konec tohoto textu)

c) úsekový tvar rovnice přímky:

$$\frac{x}{p} + \frac{y}{q} = 1$$



$$x = 0: \quad y = q$$

$$y = 0: \quad x = p$$

Tvar rovnice přímky se dvěma parametry:

$$ux + vy + 1 = 0$$

Vztahy mezi doby a přímkami:

1. Vzdálenost bodu od přímky:

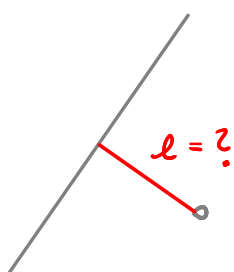
$$ax + by + c = 0$$

$$A = (A_x, A_y)$$

$$\text{Normála } \vec{n} = (a, b)$$

$$\vec{s} \cdot \vec{n} = (-b, a) \cdot (a, b) = -ba + ab = 0$$

Vektory jsou kolmé, $\vec{s} \perp \vec{n}$



$$\text{Kolmice } X = A + \vec{n}t \quad (\text{v param. tvaru})$$

Hledáme průsečík dvou přímek, druhou jsme si zkonstruovali jako kolmou k zadané a procházející zadaným bodem. Tím najdeme nejbližší bod na přímce k zadanému bodu.

$$ax + by + c = 0$$

$$x = A_x + at, \quad y = A_y + bt$$

$$bx - ay = bA_x - A_y \quad (\text{eliminací } t)$$

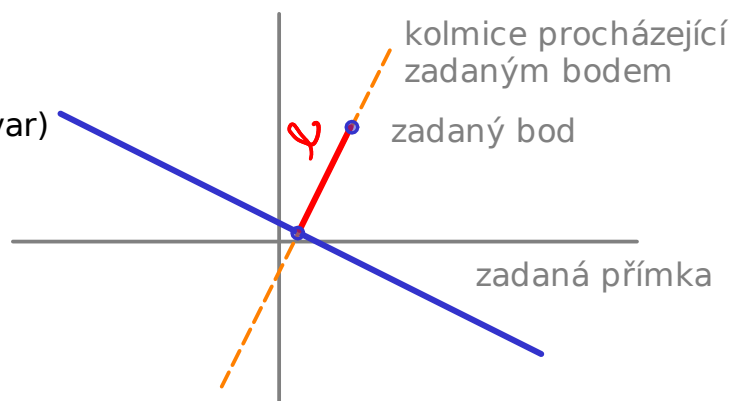
Máme soustavu dvou rovnic o dvou neznámých.

Příklad: Najděte vzdálenost bodu $A = (2, 3)$ od přímky $x + 2y = -1 = 0$.

$$n = (1, 2)$$

$$\left. \begin{array}{l} x = 2 + t \\ y = 3 + 2t \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{kolmice} \\ \text{(param. tvar)} \end{array} \quad /-2$$

$$\begin{array}{l} y - 2x = -1 \quad \dots \text{ po eliminaci } t \\ x + 2y = 1 \quad \dots \text{ zadaná přímka} \end{array}$$



$$\left. \begin{array}{l} -2x + y = -1 \\ x + 2y = 1 \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{soustava dvou rovnic, jejich řešením je} \\ \text{průsečík přímky a kolmice.} \end{array} \quad / \cdot 2$$

$$\begin{array}{l} \circ +5y = 1 \\ y = \left(\frac{1}{5}\right) \end{array}$$

$$x = 1 - 2y = 1 - \frac{2}{5} = \frac{5-2}{5} = \left(\frac{3}{5}\right)$$

čímž jsme úlohu převedli na úlohu najít vzdálenost dvou bodů, kterou už umíme:

$$l = \sqrt{\left(2 - \frac{3}{5}\right)^2 + \left(3 - \frac{1}{5}\right)^2} = \sqrt{\left(\frac{7}{5}\right)^2 + \left(\frac{14}{5}\right)^2} = \frac{7}{5} \sqrt{1 + 2^2} = \frac{7}{5} \sqrt{5} \approx 3.1$$

Vztah dvou přímek:

$$\begin{aligned} ax + by + c &= 0 \\ dx + ey + f &= 0 \end{aligned}$$

Evidentně je to soustava dvou rovnic, řešením je průsečík.

Možnosti:

- 1 řešení (různoběžné přímky protínající se v jednom bodě)
- řešení neexistuje (rovnoběžné přímky)
- nekonečně řešení (totožné přímky)

V 1. případě můžeme najít úhel mezi zadanými přímkami

$$\cos \alpha = \frac{\vec{s}_1 \cdot \vec{s}_2}{s_1 s_2} = \frac{(-b, a) \cdot (-e, d)}{\sqrt{a^2 + b^2} \sqrt{d^2 + e^2}} = \frac{be + ad}{\sqrt{a^2 + b^2} \sqrt{d^2 + e^2}}$$

$$\cos \alpha = \frac{\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2}{n_1 n_2} = \frac{(a, b) \cdot (d, e)}{\sqrt{a^2 + b^2} \sqrt{d^2 + e^2}} = \frac{ad + be}{\sqrt{a^2 + b^2} \sqrt{d^2 + e^2}} \quad \text{vidíme, že vyšlo totéž}$$

Ize nahradit úhlem mezi normálami, je snáz použitelné, snadněji dosadíme z rovnic a vyhneme se chybám, odpadá přehazování koeficientů a změna znaménka.

Příklad: Vyšetřete vztah mezi přímkami

$$\begin{aligned} x + 2y - 1 &= 0 \\ 3x - y + 4 &= 0 \end{aligned}$$

$$1R_1 + 2R_2 : 7x + 9 = 0$$

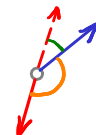
$$x = -\frac{9}{7}$$

průsečík $(-\frac{9}{7}, \frac{1}{7})$

$$\begin{aligned} y &= 3x + 4 = -\frac{3 \cdot 9}{7} + 4 = \\ &= \frac{-27 + 28}{7} = \frac{1}{7} \end{aligned}$$

$$\text{úhel: } \cos \alpha = \frac{1 \cdot 3 - 2 \cdot 2}{\sqrt{1+9} \sqrt{4+4}} = \frac{-1}{\sqrt{10} \cdot 2\sqrt{2}} \approx -\frac{1}{9}$$

Funkce cosinus vyšla záporná, to je tím, že vektory mají odlišnou orientaci, vezmeme doplněk úhlu do π což je ale ekvivalentní změně znaménka, přesvědčte se (to lze z paměti pohledem na výsledný výraz), že změníme-li orientaci jednoho vektoru, skalární součin změní znaménko. Stále jde ale o týž přímky, tudíž na znaménku funkce cosinus při určování úhlu mezi přímkami nezáleží. Lze uvést vzorec s absolutní hodnotou



$$\alpha = \arccos \frac{|\vec{A} \cdot \vec{B}|}{AB}$$

a úhel vždy vyjde mezi 0 a $\pi/2$.